



## 初期照度補正機能とリセット方法

初期照度補正機能の付いたタイプには、ランプの明るさを自動的に補正し、定格照度の86%の照度を初期照度とし、40000時間までほぼ初期照度を保つ機能が設けられています。ランプを交換されるときは下記の手順にしたがい、リセット作業を行ってください。



### 注意

- ・ランプを取り付けたり交換するときは必ず、あらかじめ電源を切っておいてください。
- ・高所作業となる場合は、労働安全衛生規則などにしたがひ、作業を行ってください。
- ・2灯以上のランプが付いている器具の場合、以下の作業は1灯のランプでのみ行ってください。

- ①新しいランプを取り付けてください。
- ②電源スイッチを入れ、ランプを点灯させてください。
- ③ランプを、「カチッ」という音がするまで(90°)まわし、1～5秒間、消灯させてください。
- ④ランプを、「カチッ」という音がするまで(90°)まわし、1～5秒間、点灯させてください。
- ⑤上記③、④を合計5回繰り返してください。
- ⑥ランプが自動的に点滅を5回し、点灯すればリセット完了です。

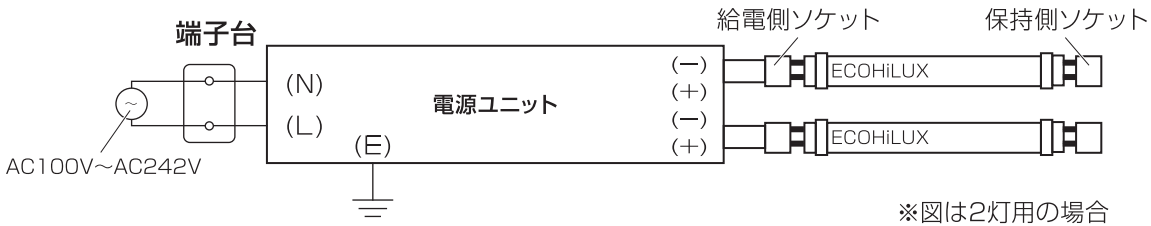
上記の作業を中断したり、⑥が確認できなかった場合は、点灯した状態、または電源を切った状態で30秒以上経過してから再度上記②からの作業を行ってください。

ランプ交換は器具単位での交換をおすすめします。2灯用器具の場合、1本のみの交換では適正な明るさが得られません。

## 配線図

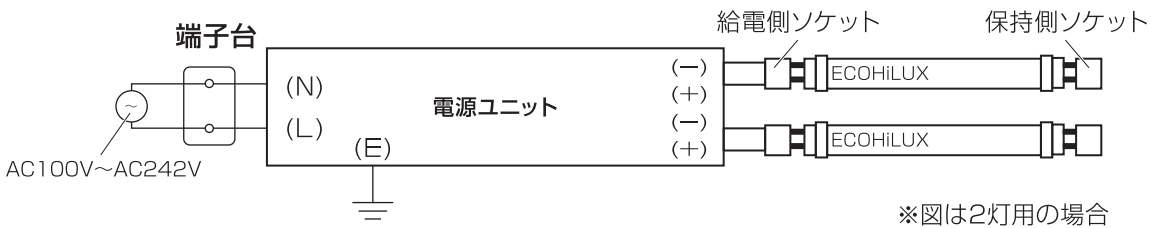
### 【スタンダードタイプ】

PWS-LDG21  
PWS-LDG22



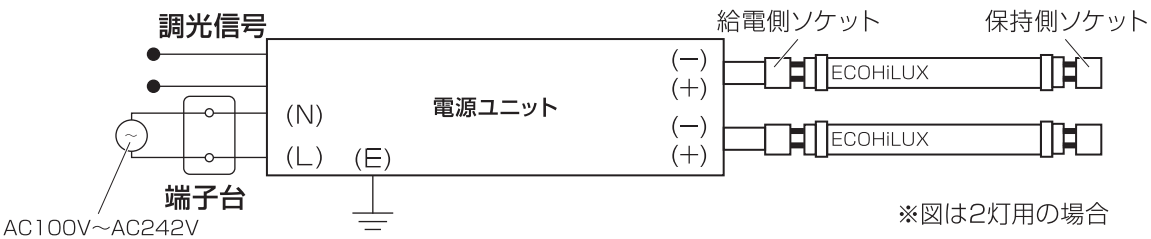
### 【初期照度補正タイプ】

PWS-LDG21S  
PWS-LDG22S  
PWS-LDG41S  
PWS-LDG42S



### 【初期照度補正+調光タイプ】

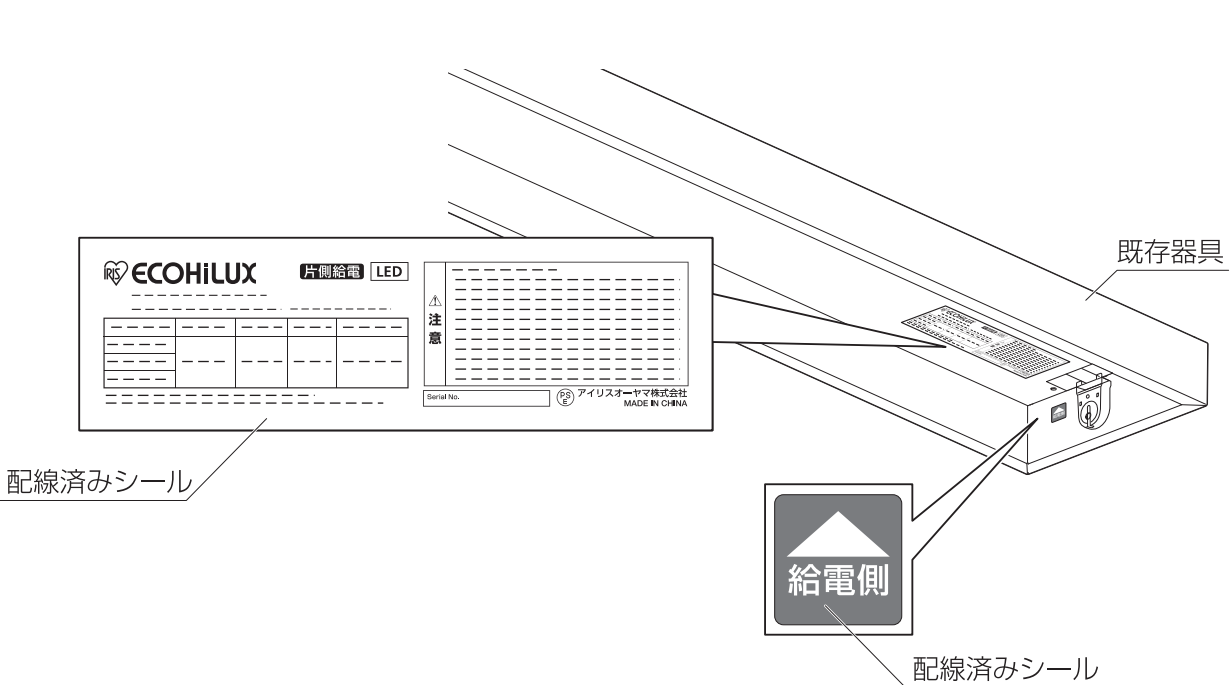
PWS-LDG21SD  
PWS-LDG22SD  
PWS-LDG41SD  
PWS-LDG42SD



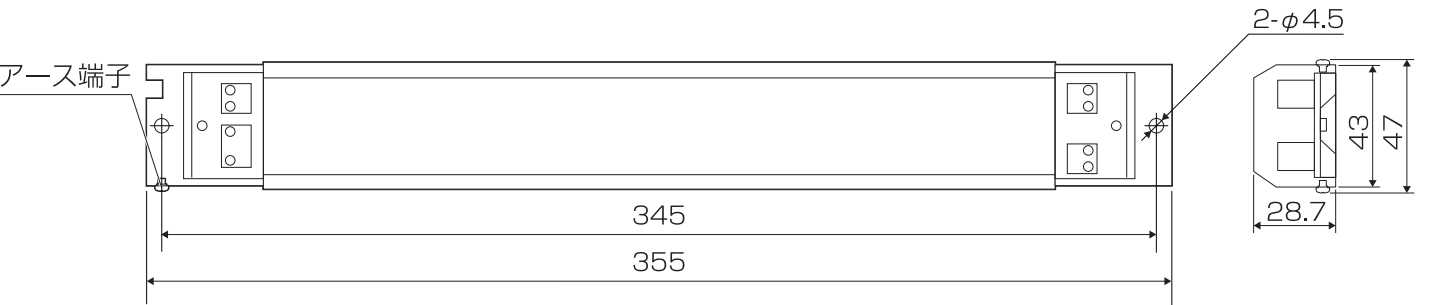
■調光器はPWM制御方式となります。

## 既存器具への表示

ソケット配線工事を確実にし、給電側のソケット付近に給電側シールを、反射板に配線済シールを貼ってください。(配線済シールは、既存器具の銘板シールをはがすか、上から隠すように貼ってください。)



## 各部寸法



※品番により図は異なります。

## 仕様

| 品番          | 入力電流[A]   | 定格入力容量[VA] | 定格出力電圧[V] | 最高出力電圧[V] | 定格出力電流[A] |
|-------------|-----------|------------|-----------|-----------|-----------|
| PWS-LDG21   | 0.17~0.08 | 17~20      | 35        | 47.5      | 0.35      |
| PWS-LDG22   | 0.39~0.17 | 39~42      | 95        | 180       | 0.35      |
| PWS-LDG21S  | 0.15~0.08 | 15~19      | 35        | 47.5      | 0.35      |
| PWS-LDG22S  | 0.36~0.17 | 36~42      | 90        | 95        | 0.35      |
| PWS-LDG41S  | 0.36~0.17 | 36~42      | 90        | 95        | 0.35      |
| PWS-LDG42S  | 0.63~0.29 | 63~69      | 160       | 190       | 0.35      |
| PWS-LDG21SD | 0.15~0.08 | 15~19      | 35        | 47.5      | 0.35      |
| PWS-LDG22SD | 0.36~0.17 | 36~42      | 90        | 95        | 0.35      |
| PWS-LDG41SD | 0.36~0.17 | 36~42      | 90        | 95        | 0.35      |
| PWS-LDG42SD | 0.63~0.29 | 63~69      | 160       | 190       | 0.35      |

●電源周波数：50／60Hz共用

※商品の仕様は予告なく変更することがあります。